**IFMT – CAMPUS RONDONÓPOLIS**

Aline Gonçalves Lopes

Gabriel Jardim Machado

Lucas Eduardo Paniago O. dos Santos

Luis Gustavo Rocha Ferreira

**RELATÓRIO DO PROJETO**

**IFMT – CAMPUS RONDONÓPOLIS**

**RELATÓRIO DE ENGENHARIA DE REQUISITOS**

Relatório apresentado à disciplina de Engenharia de Requisitos, como requisito para obtenção de nota do terceiro semestre.

Sumário

[**Equipe do Projeto**](#_m7fp68wcfgrc) **4**

[**Nome do projeto**](#_myiflwysxzim) **6**

[**Objetivo do software**](#_ywp2eum983hb) **6**

[**Descrição sobre o funcionamento do negócio**](#_31m0vxd00cc7) **6**

[**Relação de requisitos funcionais e não funcionais**](#_eoc40jh0f6bk) **8**

[Requisitos Funcionais](#_odfz0jxr27l) 8

[Requisitos Não-Funcionais](#_4chqw1uka01a) 8

[**Restrições**](#_yo6ycbkojgvy) **10**

[**Exclusões específicas**](#_s2jqrib66h4g) **11**

# **Equipe do Projeto**

A equipe do projeto é constituída por cinco pessoas, sendo quatro colaboradores e um gerente de projeto:

● Aline Gonçalves - Ensino médio integrado ao Técnico em Informática no IFMT - Campus Rondonópolis, cursando o superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas no IFMT - Campus Rondonópolis. Concluiu as matérias de projeto integrador I, II e III. Ganhou o prêmio de projeto destaque pelo projeto AuQueMia - Software de adoção e doação de animais.

● Gabriel Jardim Machado – Ensino médio técnico no IFMT – Campus Rondonópolis, cursando ensino superior TADS no IFMT – Campus Rondonópolis. Já teve contato com banco de dados, linguagem de programação, projeto e gestão de projeto no ensino médio com a disciplina Projeto Integrador I, II e III.

● Lucas Paniago – Ensino médio técnico no IFMT – Campus Rondonópolis, cursando ensino superior TADS no IFMT – Campus Rondonópolis. Já teve contato com projeto e gestão de projeto no ensino médio com a disciplina Projeto Integrador I, II e III.

● João Vitor Santos Bolognezi - Ensino médio técnico no IFMT – Campus Rondonópolis, cursando ensino superior TADS no IFMT – Campus Rondonópolis. Já teve contato com banco de dados, linguagem de programação, projeto e gestão de projeto no Ensino Médio com a disciplina Projeto Integrador I, II e III. Possui experiência profissional com configuração e gestão de redes de computadores.

● Luis Gustavo – Gerente do Projeto - Ensino médio integrado ao Técnico em Informática no IFMT - Campus Rondonópolis, cursando o ensino superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas no IFMT - Campus Rondonópolis. Já teve contato com banco de dados, linguagem de programação, projeto e gestão de projeto no Ensino Médio com a disciplina Projeto Integrador I, II e III. Desenvolveu no ensino médio a idealização e prototipação de um E-commerce, com o objetivo de solucionar um problema de um restaurante e do IFMT Campus Rondonópolis no ano de 2019/2020. Experiência profissional nas áreas de redes de computadores, hardware computacional e suporte técnico.

# 

# 

# **Nome do projeto**

A equipe optou por nomear o projeto com o seguinte nome: “Ta perdido?”.

# **Objetivo do software**

Este projeto tem como objetivo desenvolver um software para auxiliar as pessoas que queiram descobrir novos lugares em Rondonópolis ou conhecer a cidade pela primeira vez, de modo ágil e acessível.

# **Descrição sobre o funcionamento do negócio**

O nosso projeto tem como objetivo ajudar pessoas que queiram descobrir novos lugares em Rondonópolis ou conhecer a cidade pela primeira vez. Temos dois públicos que queremos atingir: pessoas novas na cidade que desejam realmente descobrir Rondonópolis e moradores ou visitantes que já conhecem Rondonópolis e querem consultar lugares para ir com mais facilidade.

Faremos isso desenvolvendo um aplicativo mobile que ofereça tal funcionalidade de maneira simples e objetiva, mostrando um conteúdo personalizado nos interesses do usuário – buscando encontrar locais que encaixam em seus interesses, barra de pesquisa - caso o usuário esteja buscando um filtro específico de locais e um destaque de lugares e eventos que estarão disponíveis temporariamente. Tudo pensado para garantir a efetividade máxima do aplicativo.

Também pretendemos deixar o aplicativo com algumas opções de interação para induzir os usuários a usarem ele com mais frequência, colocando um campo de comentários - para que as pessoas possam escrever sobre o local e interagirem entre si e um sistema de ranking de estrelas para cada lugar - com a finalidade de deixar o usuário dar a sua nota para o local escolhido.

Em vista disso, nosso propósito principal é ajudar o usuário a encontrar um lugar para sair em Rondonópolis de forma rápida, simples e intuitiva. Porém queremos colocar novas funcionalidades caso seja possível.

# **Relação de requisitos funcionais e não funcionais**

## **Requisitos Funcionais**

- O sistema deve conter um sistema de cadastro e login de usuários;

- O sistema deve conter um mecanismo de filtragem específico para cada usuário;

- O sistema deve guardar as preferências do usuário para recomendar novos lugares;  
- O sistema deve permitir o cadastro de eventos e estabelecimentos;

- O sistema deve disponibilizar as informações de cada estabelecimento e evento;

- O sistema deve permitir que o usuário busque todos os eventos e estabelecimentos cadastrados no banco de dados;

- O sistema deve prover um mecanismo de mapeamento individual de cada usuário baseado em sua localização;

## **Requisitos Não-Funcionais**

- O sistema deve ser desenvolvido para dispositivos móveis (Android e iOS);

- O sistema deve oferecer uma interface prática e responsiva;

- O sistema deve prover um padrão de interface;

- O sistema deve prover um modo de verificação de integridade e genuidade do estabelecimento ou evento;

- O sistema deve permitir que os eventos e estabelecimentos mais visitados estejam em destaque;

**Expectativas de clientes e usuários**

Com o desenvolvimento do software, os usuários deverão conhecer melhor a cidade de Rondonópolis. De forma que possam estar devidamente atualizados sobre eventos, atrações e locações do município. Visando encontrar locais com qualidade e preços justos.

Aos estabelecimentos locais que possuírem perfis comerciais no aplicativo, espera-se que possam fomentar cada vez mais os seus empreendimentos com a divulgação dos perfis.

# **Restrições**

* Falta de cadastro de eventos ou estabelecimentos;
* Falta de usuários no aplicativo;
* Falta de informação do cerimonialista no cadastro do evento ou estabelecimento;
* Falta de atualização do cerimonialista no cadastro do evento ou estabelecimento;

# 

# 

# **Exclusões específicas**

* Não haverá reservas e compras via aplicativo.
* Não haverá comunicação direta entre usuários, através de chat.
* Não haverá comunicação entre usuários e possíveis proprietários de estabelecimento pelo aplicativo.
* O usuário não terá um perfil para outros visualizarem no aplicativo
* Os locais que não cumprirem os requisitos mínimos delegados pelos colaboradores do projeto, não serão adicionados no aplicativo.